



8º DERBY

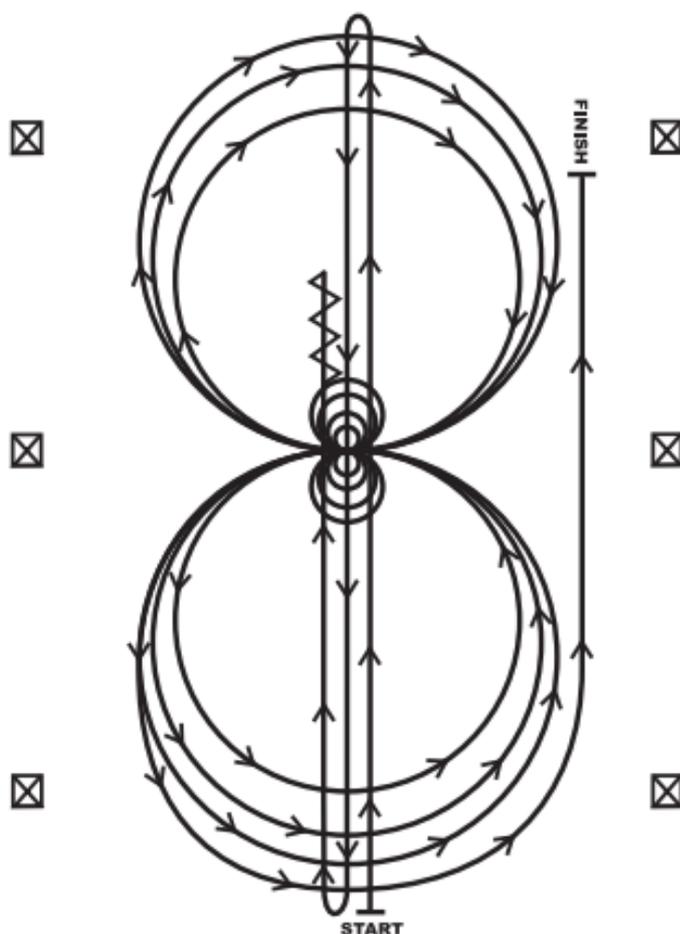
PERCURSO

RÉDEAS

Classe Amador - Nº 1

RESUMO

- 1) Galope com velocidade pelo centro em direção ao final da pista, ultrapasse a marca do fundo, esbarre e rollback à esquerda. Sem pausa.
- 2) Galope em direção ao lado oposto da pista, ultrapasse a marca do fundo, esbarre e rollback à direita. Sem pausa.
- 3) Galope reto em direção ao centro, ultrapasse a marca do centro, esbarre. Recue até ao centro ou ao menos 3 metros. Pausa.
- 4) Complete 4 spins à direita. Pausa.
- 5) Complete 4 ¼ spins à esquerda. Pausa.
- 6) Inicie na mão esquerda, complete 3 círculos à esquerda: o primeiro grande e rápido, o segundo pequeno e lento, e, o terceiro grande e rápido. Trocar de mão no centro da arena.
- 7) Complete 3 círculos à direita: o primeiro grande e rápido, o segundo pequeno e lento, e, o terceiro grande e rápido. Trocar de mão no centro de arena.
- 8) Inicie um círculo grande e rápido à esquerda, mas não feche o círculo (run-around). Galope reto pelo lado direito da arena, passe a marca do centro esbarre. Pausa para demonstrar a conclusão do percurso.





8º DERBY

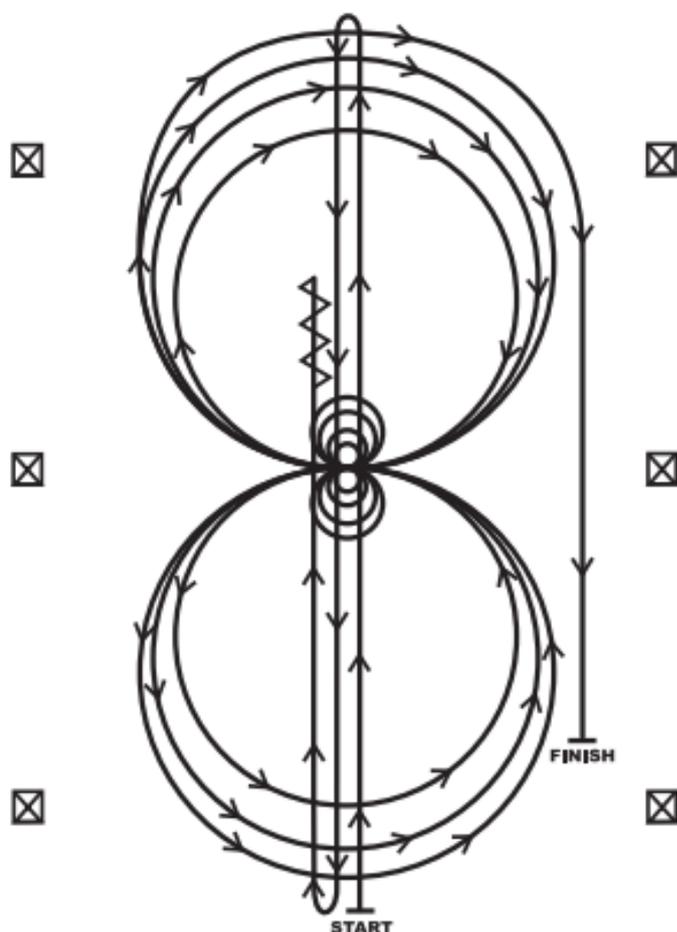
PERCURSO

RÉDEAS

Classe Aberta - N° 7

RESUMO

- 1)** Galope com velocidade pelo centro em direção ao final da pista, ultrapasse a marca do fundo, esbarre e rollback à esquerda. Sem pausa.
- 2)** Galopando em direção ao lado oposto da pista, ultrapasse a marca do fundo, esbarre e rollback à direita. Sem pausa.
- 3)** Galope reto em direção ao centro, ultrapasse a marca do centro, esbarre. Recue até o centro ou pelo menos 3 metros. Pausa.
- 4)** Complete 4 spins à direita. Pausa
- 5)** Complete 4 $\frac{1}{4}$ spins à esquerda. Pausa.
- 6)** Inicie na mão direita, complete 3 círculos à direita: os dois primeiros grandes e rápidos e o terceiro pequeno e lento. Trocar de mão no centro da arena
- 7)** Complete 3 círculos à esquerda: os dois primeiros grandes e rápidos e o terceiro pequeno e lento. Trocar de mão no centro da arena
- 8)** Inicie um círculo grande e rápido à direita, mas não feche o círculo (runaround). Galope reto pelo lado direito da arena, passe a marca do centro, esbarre, pelo menos 6 metros do muro ou cerca. Pausa para demonstrar a conclusão do percurso.





15ª COPA DOS
CAMPEÕES



43º POTRO
DO FUTURO



8º DERBY

PERCURSO

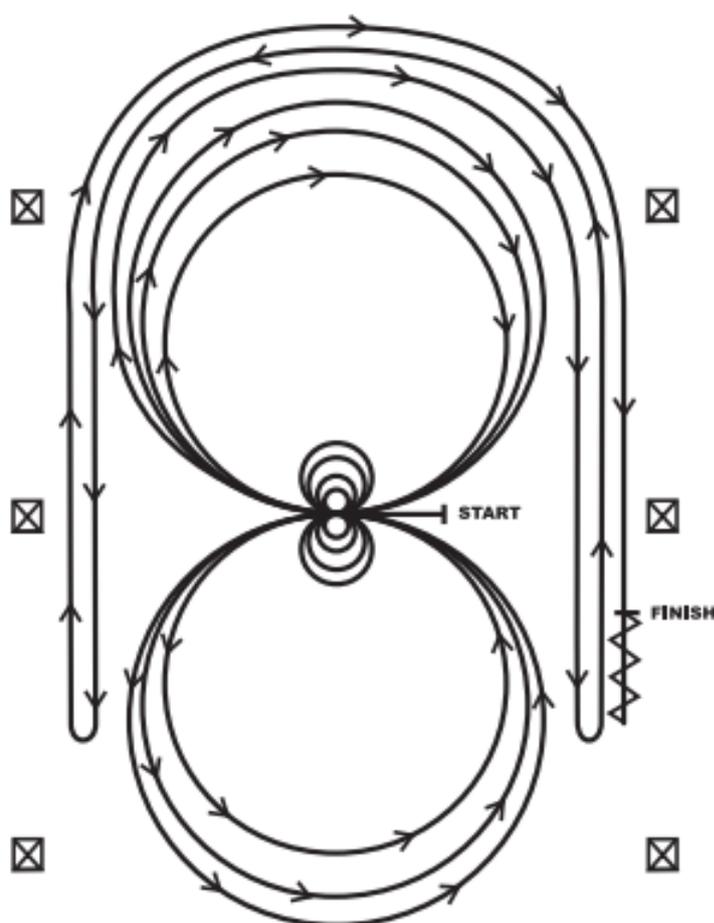
RÉDEAS

Copa dos Campeões: Aberta Sênior, Jovem e Jovem Principiante
Potro do Futuro: Jovem | **Derby:** Jovem - Nº 8

RESUMO

Os cavalos poderão se dirigir ao centro da arena ao trote ou ao passo. Porém, devem parar ou estar ao passo antes de iniciar o percurso. Inicie no centro da arena de frente para a cerca ou parede esquerda.

- 1) Complete 4 spins à esquerda. Pausa.
- 2) Complete 4 spins à direita. Pausa.
- 3) Inicie na mão direita, complete 3 círculos à direita: o primeiro grande e rápido, o segundo pequeno e lento e o terceiro grande e rápido. Trocar de mão no centro da arena.
- 4) Complete 3 círculos à esquerda: o primeiro grande e rápido, o segundo pequeno e lento e o terceiro grande e rápido. Trocar de mão no centro da arena.
- 5) Inicie um círculo grande e rápido à direita, mas não feche este círculo. Galope reto pelo lado direito da arena (rundown), passe a marca do centro, esbarre e rollback à esquerda pelo menos 6 metros do muro ou cerca. Sem pausa.
- 6) Continue galopando, contorne o fundo da arena (runaround), galope reto pelo lado esquerdo da arena (rundown), passe a marca do centro, esbarre e rollback à direita pelo menos 6 metros do muro ou cerca. Sem pausa.
- 7) Continue galopando, contorne novamente o fundo da arena (runaround), galope reto pelo lado direito da arena (rundown), passe a marca do centro, esbarre pelo menos 6 metros do muro ou cerca. Recue pelo menos 3 metros. Pausa para demonstrar a conclusão do percurso.





15ª COPA DOS
CAMPEÕES

PERCURSO

RÉDEAS

Classes Amador Principiante
e Amador Master - Nº 5

RESUMO

Os cavalos poderão se dirigir ao centro da arena ao trote ou ao passo. Porém, devem parar ou estar ao passo antes de iniciar o percurso. Inicie no centro da arena de frente para a cerca ou parede esquerda.

1) Inicie na mão esquerda, complete 3 círculos à esquerda: os dois primeiros grandes e rápidos e o terceiro pequeno e lento. Pare no centro da arena. Pausa.

2) Complete 4 spins à esquerda. Pausa.

3) Inicie na mão direita, complete 3 círculos à direita: os dois primeiros grandes e rápidos e o terceiro pequeno e lento. Pare no centro da arena. Pausa.

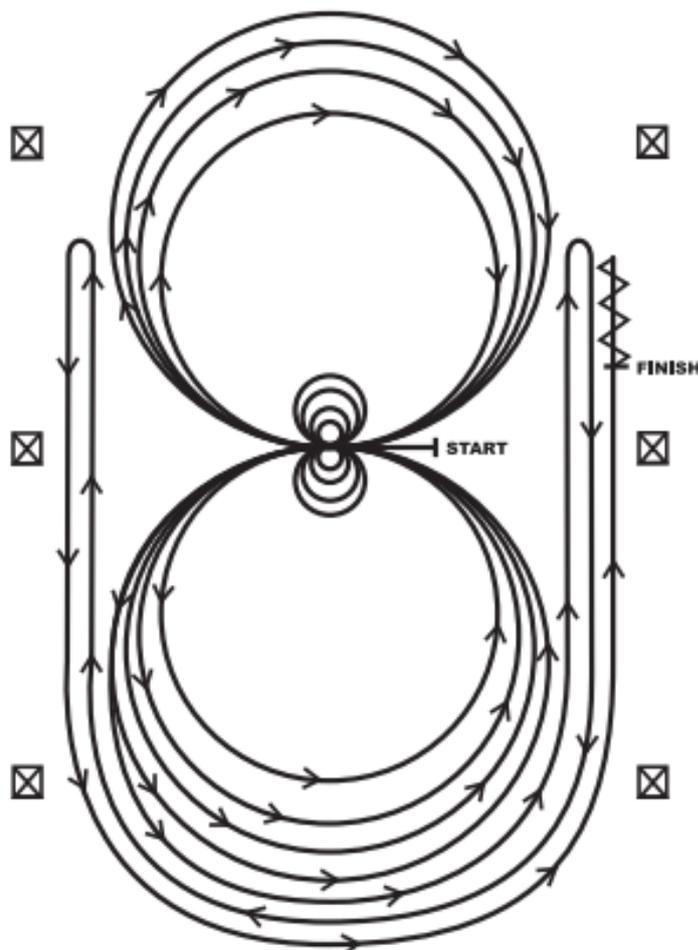
4) Complete 4 spins à direita. Pausa.

5) Inicie na mão esquerda, galope um círculo grande e rápido à esquerda, trocar de mão no centro da arena, continue galopando um círculo grande e rápido à direita e trocar de mão novamente no centro da arena.

6) Continue galopando um círculo à esquerda, mas não feche o círculo (runaround), galope pelo lado direito da arena (rundown) passe a marca do centro, esbarre e rollback à direita pelo menos 6 metros do muro ou cerca. Sem pausa.

7) Continue galopando, contorne a lateral da pista (runaround) e galope reto pelo lado esquerdo da arena (rundown) passe a marca do centro, esbarre e rollback à esquerda pelo menos 6 metros do muro ou cerca. Sem pausa.

8) Continue galopando, contorne a lateral da pista (runaround) e galope reto (rundown) pelo lado direito da arena, passe a marca do centro, esbarre pelo menos 6 metros do muro ou cerca da arena. Recue pelo menos 3 metros. Pausa para demonstrar a conclusão do percurso. **O cavaleiro deve desmontar e apresentar o freio ao juiz designado.**





15ª COPA DOS
CAMPEÕES

PERCURSO

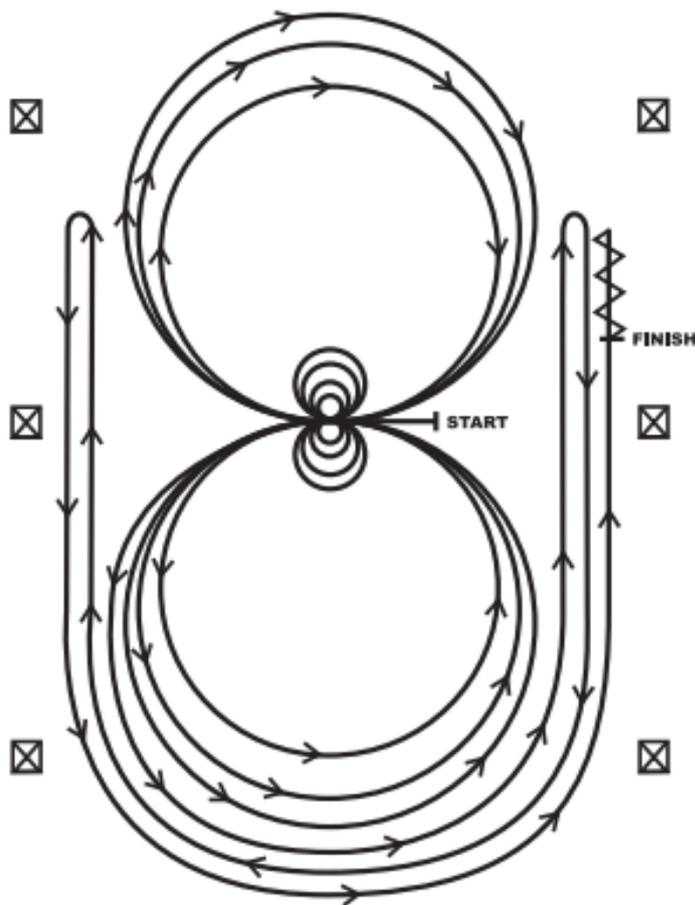
RÉDEAS

Classes Profissional Light
e Amador - N° 6

RESUMO

Os cavalos poderão se dirigir ao centro da arena ao trote ou ao passo. Porém, devem parar ou estar ao passo antes de iniciar o percurso. Inicie no centro da arena de frente para a cerca ou parede esquerda.

- 1) Complete 4 spins à direita. Pausa.
- 2) Complete 4 spins à esquerda. Pausa.
- 3) Inicie na mão esquerda, complete 3 círculos à esquerda: os dois primeiros grandes e rápidos e o terceiro pequeno e lento. Trocar de mão no centro da arena.
- 4) Complete 3 círculos à direita: os dois primeiros grandes e rápidos e o terceiro pequeno e lento. Trocar de mão no centro da arena.
- 5) Continue galopando um círculo grande e rápido à esquerda, mas não feche o círculo (runaround), galope reto pelo lado direito da arena (rundown) passe a marca do centro, esbarre e rollback à direita, pelo menos 6 metros do muro ou cerca. Sem pausa.
- 6) Continue galopando, contorne a lateral da pista (runaround) e galope reto pelo lado esquerdo da arena (rundown) passe a marca do centro, esbarre e rollback à esquerda, pelo menos 6 metros do muro ou cerca. Sem pausa.
- 7) Continue galopando, contorne a lateral da pista (runaround) e galope reto pelo lado direito da arena, passe a marca do centro, esbarre pelo menos a 6 metros do muro ou cerca. Recue pelo menos 3 metros. Pausa para demonstrar a conclusão do percurso. **O cavaleiro deve desmontar e apresentar o freio ao juiz designado.**





43º POTRO
DO FUTURO

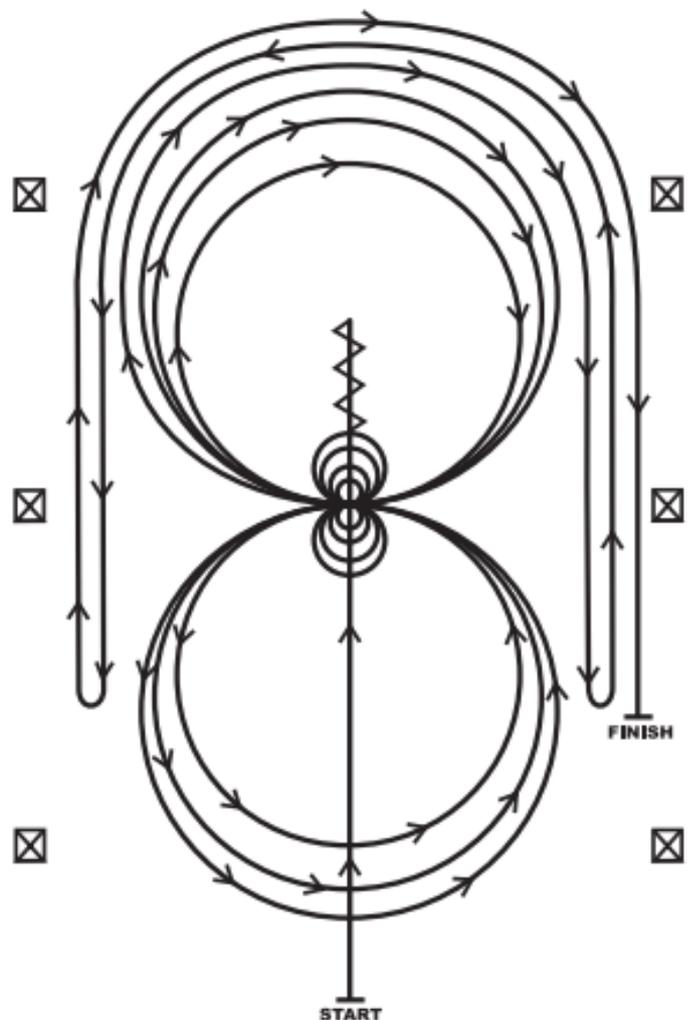
PERCURSO

RÉDEAS

Classe Aberta - Nº 10

RESUMO

- 1)** Galopando em velocidade pelo centro da pista, passe a marca do centro, esbarre. Recue até o centro ou pelo menos 3 metros. Pausa.
- 2)** Complete 4 spins à direita. Pausa.
- 3)** Complete 4¼ à esquerda. Pausa.
- 4)** Inicie na mão direita, complete 3 círculos à direita: os dois primeiros grandes e rápidos e o terceiro pequeno e lento. Trocar de mão no centro da arena.
- 5)** Complete 3 círculos à esquerda: o primeiro pequeno e lento e os outros dois grandes e rápidos. Trocar de mão no centro da arena.
- 6)** Inicie um círculo grande e rápido, mas não feche este círculo. Galope reto pelo lado direito da arena (rundown), passe a marca do centro, esbarre e rollback à esquerda pelo menos 6 metros do muro ou cerca. Sem pausa.
- 7)** Continue galopando, contorne o fundo da arena (runaround), galope reto pelo lado esquerdo da arena (rundown), passe a marca do centro, esbarre e rollback à direita pelo menos 6 metros do muro ou cerca. Sem pausa.
- 8)** Continue galopando, contorne novamente o fundo da arena (runaround), galope reto pelo lado direito da arena (rundown), passe a marca do centro, esbarre pelo menos 6 metros do muro ou cerca. Pausa para demonstrar a conclusão do percurso.





15ª COPA DOS
CAMPEÕES



43º POTRO
DO FUTURO

PERCURSO

RÉDEAS

Copa dos Campeões: Aberta Júnior

Potro do Futuro: Amador - Nº 12

RESUMO

- 1)** Corra pelo centro, passe a marca do centro e esbarre. Recue até o centro ou pelo menos 3 metros. Pausa.
- 2)** Complete 4 spins para direita. Pausa.
- 3)** Complete 4 $\frac{1}{4}$ para esquerda. Pausa.
- 4)** Saia na mão esquerda e complete 3 círculos para a esquerda. Dois grandes e rápidos e um pequeno e lento. Troque de mãos no centro da pista.
- 5)** Complete 3 círculos para a direita. Dois grandes e rápidos e um pequeno e lento. Troque de mãos no centro da pista.
- 6)** Continue galopando o círculo para esquerda, mas não feche o círculo. Corra pelo lado direito da pista, passe a marca do centro e esbarre. Faça um rollback à direita, pelo menos 6m da cerca. Sem pausa.
- 7)** Continue galopando o círculo para direita, mas não feche o círculo. Corra pelo lado esquerdo da pista, passe a marca do centro e esbarre. Faça um rollback à esquerda, pelo menos 6m da cerca. Sem pausa.
- 8)** Continue galopando o círculo para esquerda, mas não feche o círculo. Corra pelo lado direito da pista, passe a marca do centro e esbarre. Pausa para demonstrar a conclusão do percurso.

