



16^a COPA DOS
CAMPEÕES

PERCURSO

WORKING COW HORSE

Classes Amador e Jovem - N° 8

RESUMO

Trotar ao centro da pista. Pare. Iniciar o percurso de frente para o juiz.

1) Comece na mão esquerda e complete três círculos: dois grandes e rápidos; e um pequeno e lento. Troca de mão.

2) Complete 3 (três) círculos para a direita: 2 (dois) grandes e rápidos; e 1 (um) pequeno e lento. Troca de mão.

3) Continue galopando ao redor da pista sem quebrar o movimento ou trocar de mão, corra pelo centro da pista até passar o último marcador, faça um esbarro reto.

4) Complete 3 1/2 (três e meio) spins para a esquerda.

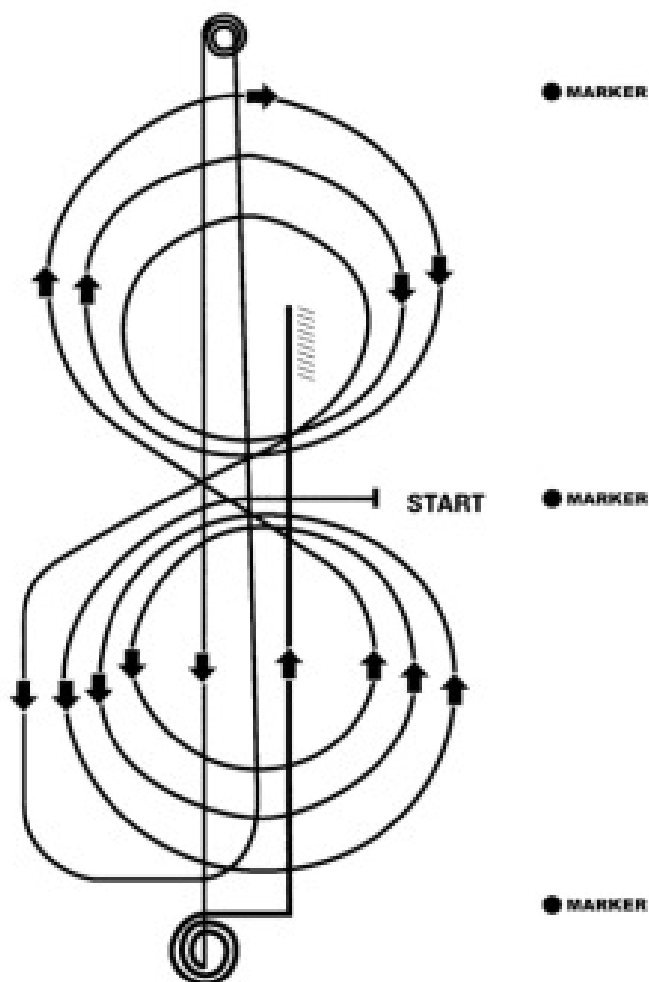
5) Corra pelo centro da arena passe o último marcador e esbarre.

6) Complete 3 1/2 (três e meio) spins para a direita.

7) Corra pelo centro da arena passe o marcador do centro e esbarre.

8) Recue pelo menos 3 (três) metros.

9) Pare para finalizar o percurso.





16ª COPA DOS
CAMPEÕES

PERCURSO

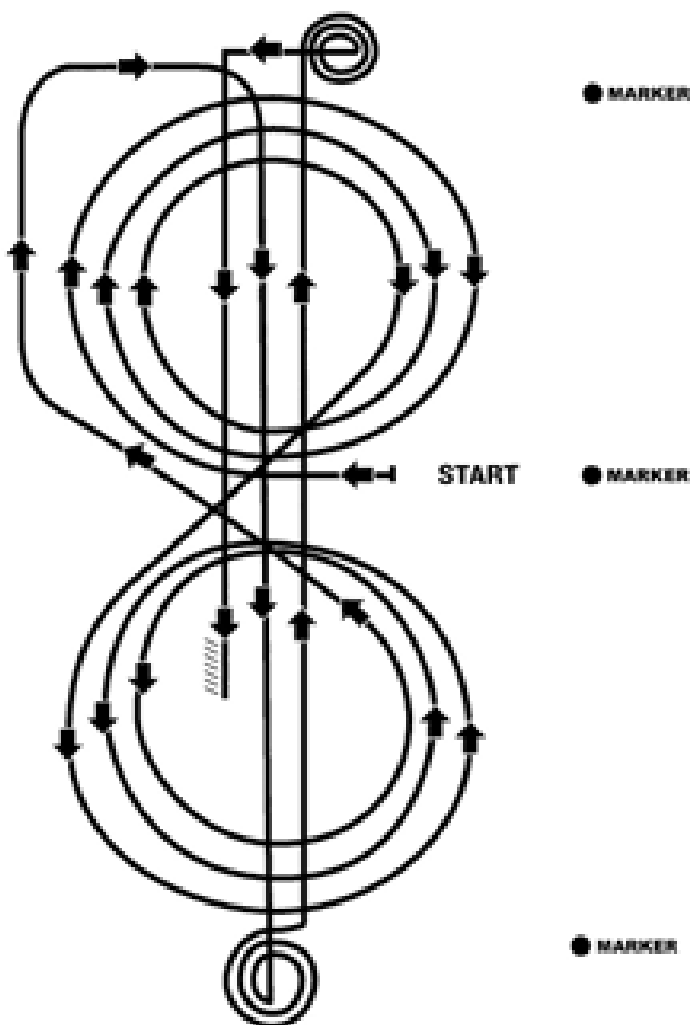
WORKING COW HORSE

Classe Aberta - N° 7

RESUMO

Trotar ao centro da pista. Pare. Iniciar o percurso de frente para o juiz.

- 1)** Comece no centro da pista. Pegue a mão direita e faça 3 (três) círculos completos, o primeiro grande e rápido, o segundo pequeno e lento e o terceiro grande e rápido. Troca de mão para a esquerda;
- 2)** Faça 3 (três) círculos completos, o primeiro grande e rápido, o segundo pequeno e lento e o terceiro grande e rápido. Troca de mão para a direita;
- 3)** Continue galopando ao redor da pista sem perder o quebrar o movimento ou trocar de mão;
- 4)** Corra para o centro da pista, passando o último marcador e terminando num esbarro. Pare; 5.
- 5)** Dê 3 ½ (três e meio) spins para a direita;
- 6)** Corra para o centro da pista, passando pelo último marcador, terminando num esbarro. Pare;
- 7)** Dê 3 ½ (três e meio) spins para a esquerda;
- 8)** Corra passando pelo marcador central, dando um esbarro;
- 9)** Recue pelo menos 3 (três) metros;
- 10)** Pare para finalizar o percurso.





16ª COPA DOS
CAMPEÕES

PERCURSO

WORKING COW HORSE

Classe Amador Principiante Box - Nº 10

RESUMO

Trotar ao centro da pista. Pare. Iniciar o percurso de frente para o juiz.

- 1)** Comece na mão esquerda, complete 2 (dois) círculos para a esquerda; o primeiro pequeno e lento, o segundo grande e rápido.
- 2)** Complete 2 (dois) círculos para a direita, o primeiro grande e rápido; o segundo pequeno e lento. Troque (ou troca) de mão no centro da pista.
- 3)** Continue galopando ao redor da pista sem quebrar o movimento ou trocar de mão, corra pelo centro da pista até passar o último marcador, faça um esbarro reto.
- 4)** Complete 3 1/2 (três e meio) spins para a esquerda.
- 5)** Corra pelo centro da pista até passar o último marcador, faça um esbarro reto.
- 6)** Complete 3 1/2 (três e meio) spins para a direita.
- 7)** Corra pelo centro da pista, passe a marca do centro e faça um esbarro.
- 8)** Recue pelo menos 3 (três) metros.
- 9)** Pare para finalizar o percurso.

